

Onderzoeksvraag

Hoe kan ik een 3d animatie combineren met een stukje film?

Toelichting

Ik wil een korte animatie maken van een luchtgevecht tussen een zeppelin en een paar vliegtuigen. Deze animatie wil ik vervolgens gaan verwerken in een korte stuk film. Zoals het er nu naar uitziet gaat dat een fragment uit "sky captain and the world of tomorrow" worden. Om dit te bereiken maak ik gebruik van cinema 4d voor het 3d deel. En vervolgens gebruik ik after effects voor het compositing van het geheel.

Voortgang

Zover ben ik voornamelijk bezig geweest met het 3d onderdeel. Ik heb in Cinema 4d een zeppelin en een vliegtuig gemodelleerd die ik later zal gaan animeren. Ze zijn nog niet helemaal af, en ze moeten nog getextured worden. Maar dat kan zelfs nog bewaard worden totdat de animatie eindelijk tot stand is gekomen. Op mijn blog staat het resultaat van deze modellen. Verder heb ik wat onderzoek gedaan naar motionblur en cloth voor vlaggetjes waarvan het resultaat ook op mijn blog staat.

Met after effects ben ik bezig geweest om te kijken hoe de interface werkt. Ik heb hiervoor twee cd's van Lynda doorgewerkt (essential training). Ik heb hierbij geleerd hoe de interface werkt, en wat basic dingen als werken met de timeline, keyframing, en importeren en bewerken van footage. Verder heb ik onderzocht hoe de integratie tussen cinema 4d compositition files en after effects werkt.

Planning

Week 1	Lynda cd animation techniques doorwerken
Week 2	integratie van C4d naar AE onderzoeken
Week 3	Scene in C4d maken
Week 4	Scene in C4d maken en renderen
Week 5	uitgewerkte scene bewerken in AE
Week 6	uitgewerkte scene bewerken in AE
Week 7	uitgewerkte scene bewerken in AE
Week 8	uitgewerkte scene bewerken in AE
Week 9	uitgewerkte scene bewerken in AE